Genaue Tamagothi Planung

Efeutute wurde zum Bogenhanf

Parameter/Ressourcen

* Wasser
* Licht
* Ggf. Kommentare (wäre schon cool)

Logik

* Echt- Zeit (muss sonst macht der Tamagotchi keinen Sinn)
* Licht bzw. Sonne
  + Wenig Sonne = sehr dunkle blätter
  + Viel Licht (nah am Fenster = sehr helles grün)
  + Je kühler und dunkler die Sansevieria steht, desto langsamer ist der Wuchs
* Wasseranzeige / Durst
  + Pflanze wächst nicht mehr
  + Bogenhanf kommt über eine längere Zeit besser mit weniger Wasser zurecht als mit zu viel Feuchtigkeit. Überschüssiges Wasser darf nie vorhanden sein. Die dickfleischigen Blätter dienen als Speicherorgan.
* Seelisches Wohlbefinden ;)
  + Anzeige und Kommentare wirken sich auf die Pflanze aus 🡪fängt an ein bisschen zu glänzen

Aktionen

* Gießen
* In die Sonne stellen / bzw. Position ändern
* Komplimente machen (wunderschöner langer Array mit viiiielen Kompliementen)

Anzeigen

* Die Anzeigen sind längliche Säulen, die mit den Bedürfnissen gekennzeichnet sind
* Neben der Wasseranzeige steht die Anzahl der Tage wie lange man schon nicht mehr gegossen hat

Technische Gestaltung (Steuerung)

Einzelne Screen Wechsel

* + Erster Screen 🡪Erklärung (MUSS) + Auswahl von Pflanze (Pflanze wird mit kurzem Steckbrief angezeigt)
  + Zweiter Screen 🡪 eintippen von Pflanzenname
    - Ggf. immer mehr Pflanzen hinzufügen
    - Oder am Anfang direkt zwei Pflanzen auswählen?
  + Dritter Screen 🡪 Hauptscreen – Game Screen, wenn Pflanze sich verändert, dann ändert sich nur der Teilbereich oder wirklich der gesamte Screen?

Gestaltung

* Lebensblume als Logo?
* Objekte
  + - Pflanze
    - Blumentopf (hat kleines Namesschild)
    - Hintergrund
    - Fenster (für Sonnenschein)
    - Buttons
    - Anzeigen
    - Animierte Objekte
  + Mood /Farben
    - Entspannt
    - Liebevoll
    - Hipster- Farbpalette (grün, braun, blau, Eukalyptus)
  + Animationen (was wird animiert)
    - Pflanzenblätter (wehen im Winds so ein bisschen)
    - Gießkanne
    - Sprechblasen des Users, wenn er der Pflanze gut zu spricht